**Концепция программного продукта**

Данный продукт представляет из себя игру под названием “Змейка” (классическая игра “Змейка”). Игра нацелена на игроков. Суть игры в том, чтобы собирать “фрукты” и получать очки. Чем больше очков – тем лучше. В данном продукте есть 2 режима игры: лёгкий и сложный. Суть лёгкого режима в том, что границы поля можно пересекать и, таким образом, перемещаться на противоположную сторону поля. Суть же сложного режима в том, что при столкновении змейки с границей игрок проигрывает.

Также, в игре есть фоновая музыка для удержания целевой аудитории. Есть счётчик, благодаря которому игроки могут ориентироваться на свои предыдущие результаты игры и, тем самым, ставить новый рекорды и соревноваться между собой. Количество набранных очков выводится в отдельном файле в папке игры.